



ATTIVITA' - GIOCO "NON FARE DELLA TUA VITA UN GIOCO"

REGOLAMENTO

ART. 1 – Promotori dell’iniziativa ed informazioni generali

L’iniziativa denominata “Non fare della tua vita un gioco” rientra nell’omonimo progetto realizzato dalle Associazioni dei consumatori e Associazioni di promozione sociale (Adiconsum, A.E.C.I. Lazio, Co.Di.Ci. – Centro per i Diritti dei Cittadini) e promosso dal Ministero Del Lavoro e Delle Politiche Sociali – Annualità 2017.

Il calendario del tour itinerante del progetto per l’anno 2019 prevede 7 tappe, inclusive del percorso ludico-esperienziale per i ragazzi, nelle seguenti città: Roma, Genova, Ancona, Vibo Valentia, Potenza, Imola, Gorizia.

L’iniziativa si svolgerà nei principali luoghi di aggregazione delle città selezionate dove sarà allestito un desk informativo/organizzativo presieduto dallo staff di Adiconsum e personale qualificato di Anima Giovane (cooperativa che si occupa dell’animazione dell’attività) che garantirà il corretto espletamento del gioco educativo che avrà una durata complessiva di circa 1 ora e mezza.

ART. 2 – Scopo del gioco

Attraverso l’espletamento delle prove previste, che si svolgeranno nello spazio individuato come riportato all’Art. 1, sensibilizzare i partecipanti e l’intera collettività sul gioco responsabile, solidale e legale, promuovendo l’attività sportiva e i suoi ideali di correttezza, lealtà, sacrificio, trasparenza e

rispetto delle regole del gioco, valori insostituibili da trasmettere ai giovani per prevenire e contrastare il fenomeno della ludopatia e delle altre forme di disagio ad essa correlate.

ART. 3 – Concorrenti e modalità di adesione

La partecipazione all'attività-gioco è gratuita e dedicata ai giovani del territorio di riferimento. L'iscrizione, da formalizzare 15 giorni prima della data fissata per l'iniziativa, al fine di consentire il corretto espletamento delle attività organizzative, avviene tramite la compilazione dell'apposita modulistica fornita dalle associazioni proponenti che, per i soggetti minorenni, prevede l'acquisizione dell'autorizzazione da parte dei genitori (o chi ne fa le veci) con relative liberatorie.

ART. 4 – Squadre e norme di comportamento

L'attività-gioco è strutturata in squadre, ciascuna composta da un numero massimo di 6/8 partecipanti con relativi accompagnatori che si accrediteranno in fase di iscrizione (INSEGNANTI/GENITORI/OPERATORI DELLE ASSOCIAZIONI TERRITORIALI ADERENTI ALL'INIZIATIVA). I giocatori si muoveranno a piedi all'interno dell'area di gioco individuata alla ricerca degli indizi e per la realizzazione delle prove.

I partecipanti si impegnano a:

- assumere, a pena di esclusione dall'evento, un comportamento conforme ai principi di lealtà e correttezza in occasione della manifestazione e a non assumere, in nessun caso, comportamenti contrari alla legge e alle norme del regolamento che possano mettere in pericolo la propria o l'altrui incolumità;
- rispettare le indicazioni fornite nel presente regolamento ed illustrate prima dell'inizio dell'attività. E' fatto divieto ai partecipanti di spostarsi con biciclette o mezzi a motore.

ART. 5 – Modalità di gioco

Ai fini della partecipazione alla caccia al tesoro è necessario che ciascuna squadra si doti di un cellulare "smartphone", o di altro dispositivo dotato di connessione internet, traffico dati, fotocamera integrata in grado di realizzare foto o registrazioni.

Le prove si basano su abilità individuali (giochi di logica, scrittura, ragionamento) e su prove di team work, come giochi di interazione, di creazione e di produzione di idee, sempre sull'argomento del progetto, come realizzazione di interviste, testi scritti, audio, ecc.

ART. 6 – Penalità e sanzioni

Condotta antisportiva, atteggiamenti lesivi di persone, animali e/o cose nonché dichiarazioni offensive rivolte a qualsiasi persona potranno comportare anche l'eliminazione della Squadra dalla competizione.

Il giudizio degli organizzatori sul superamento delle prove, sulla correttezza dei comportamenti e l'eventuale applicazione di sanzioni è insindacabile.

ART. 7 – Autorizzazioni e responsabilità

Ai fini dell'espletamento dell'attività-gioco, l'associazione proponente (Adiconsum) provvederà a tutti gli aspetti organizzativi e logistici. L'accompagnamento dei minori partecipanti è a cura delle organizzazioni aderenti (scuole, gruppi associativi ecc.) o direttamente dei genitori firmatari dell'adesione.

Per l'utilizzo del materiale foto/audio/video che verrà realizzato nel corso dell'iniziativa per le finalità connesse alla promozione del progetto è previsto rilascio di apposita autorizzazione come da modulistica allegata al presente Regolamento cui si rinvia.